



Nestačila vám
První luštitelská pomoc?
Tak tady je
pomoc poslední!

AKARI

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

		0		2		
				0		2
		0				

- Cílem hry je rozmístit žárovky na bílá políčka tak, aby osvětlily celou hrací plochu.
- Pole jsou osvětlena pouze v případě, že jsou ve stejném řádku nebo sloupci jako umístěná žárovka a není mezi nimi žádné černé pole.
- Žárovky se nesmí osvětlovat vzájemně.
- Černá pole obsahují čísla, která určují, kolik žárovek k danému poli ze stran připadá.

POSTUP

1)

		X				
	X	0	X	2		
		X		X		
			X	0	X	2
		X		X		
	X	0	X			

2)

		X		0		
	X	0	X	2		
		X		X		
			X	0	X	2
		X		X		
	X	0	X			

3)

		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		
			X	0	X	2
		X		X		
	X	0	X			

4)

		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		0
			X	0	X	2
		X		X		0
	X	0	X			

5)

		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		0
			X	0	X	2
		X		X		0
	X	0	X	0		

6)

			0			
		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		0
			X	0	X	2
		X		X		0
	X	0	X	0		

7)

			0			
		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		0
	0		X	0	X	2
		X		X		0
	X	0	X	0		

8)

			0			
		X		0		
	X	0	X	2	0	
		X		X		0
	0		X	0	X	2
		X		X		0
0	X	0	X	0		