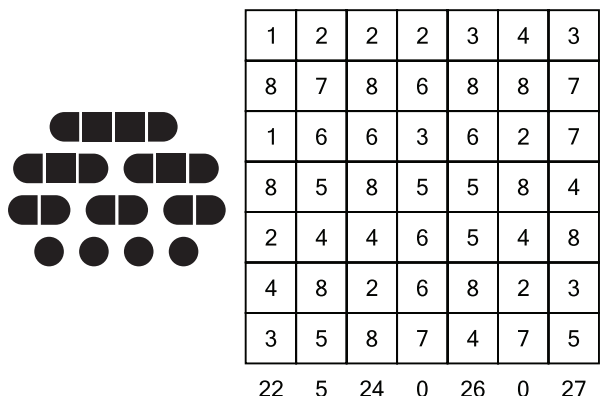




Nestačila vám  
První luštitelská pomoc?  
Tak tady je  
pomoc poslední!

## DIGITAL BATTLESHIP

### ZÁKLADNÍ PRAVIDLA



- vaším úkolem je nechat vplout do oceánu znázorněnou flotilu lodí, přičemž každá část lodí zabírá v mřížce přesně jednu buňku.
- Čísla na okrajích mřížky se rovnají součtu čísel ve všech částech lodí, která se v daném řádku či sloupci budou vyskytovat.
- Dále platí, že lod'ky mohou plout vodorovně i svisle, ale nesmí se vzájemně dotýkat ani diagonálně, ani kolmo.

### POSTUP

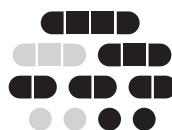
#### Doporučujeme:

- odškrtnout si ze zadání už použité lodě
- označovat si pole, do kterých už nemůže být umístěna žádná část lodě
- označovat si pole, ve kterých určitě bude nějaká část lodě, i když zatím nevíme jaká
- sčítat si hodnoty zbývajících polí

1)



2)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

3)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

4)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

5)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

6)



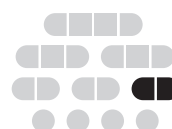
1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

7)



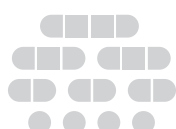
1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

8)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	

9)



1	2	2	2	3	4	3	9
8	7	8	6	8	8	7	16
1	6	6	3	6	2	7	19
8	5	8	5	5	8	4	25
2	4	4	6	5	4	8	10
4	8	2	6	8	2	3	0
3	5	8	7	4	7	5	25
22	5	24	0	26	0	27	